

## Vrtavka v težnostnem polju

*Definicije.*  $L = J_1/2(\dot{\phi}^2 \sin^2 \theta + \dot{\theta}^2) + J_3/2(\dot{\phi} \cos \theta + \dot{\psi})^2 - mgl \cos \theta$ .  $p_\psi := J_1 a = J_3(\dot{\phi} \cos \theta + \dot{\psi}) = J_3 \omega_3$ .  $p_\phi = J_1 b = J_1 \dot{\phi} \sin^2 \theta + J_3 \cos \theta (\dot{\phi} \cos \theta + \dot{\psi})$ .  $\dot{\phi} = (b - a \cos \theta) / \sin^2 \theta = (b - au) / (1 - u^2)$ .  $u = \cos \theta$ .  $\dot{\psi} = p_\psi / J_3 - \dot{\phi} \cos \theta$ .  $\dot{u}^2 = f(u) = (\alpha - \beta u)(1 - u^2) - (b - au)^2$ .  $\alpha = 2(E - J_3 \omega_3^2 / 2) / J_1$ .  $\beta = 2mgl / J_1$ .

1. Izpelji pogoje pri katerih lahko pride do enakomerne precesije (torej, zvezo med  $\omega_3$  in  $\cos(\theta)$ ). Pokaži, da dobiš dve neodvisni rešitvi. Fizikalno ju interpretiraj v primeru hitre vrtavke ( $\omega_3$  velik).

Rezultat: Iz rešljivosti kvadratne enačbe dobimo pogoj  $(J_3 \omega_3)^2 > 4J_1 mgl \cos(\theta)$ . Za hitro vrtavko je ena rešitev  $\dot{\phi} = J_3 \omega_3 / J_1 \cos(\theta)$ , ki ustreza prosti precesiji ( $mgl$  zanemarljiv), druga rešitev je  $\dot{\phi} = mgl / J_3 \omega_3$ , kar lahko pojasnimo z enačbo  $\mathbf{M} = \dot{\mathbf{L}}$ , če vzamemo  $\mathbf{L} \approx J_3 \omega_3 \hat{k}'$ , kar velja kadar je  $\dot{\phi} \ll \dot{\psi}$ .

Postopek:  $u_0$  mora biti dvojna ničla  $f(u)$ , torej  $f(u_0) = 0$  in  $f'(u_0) = 0$ . Dobljeni enači poenostavi z uporabo  $\dot{\phi} = (b - au) / \sin^2 \theta$  in ju združ v enačbo oblike  $\beta/2 = a\dot{\phi} - u_0 \dot{\phi}^2$ . Kvadratna enačba ima rešitev samo za dovolj veliko  $\omega_3$ . Splošna rešitev kvadratne enačbe je  $\dot{\phi} = (J_3 \omega_3 / J_1 \pm \sqrt{J_3 \omega_3^2 / J_1^2 - 4 \cos \theta mgl / J_1}) / 2 \cos \theta$ . Za dovolj velike  $\omega_3$  razviješ in interpretiraš rešitev s hitro precesijo, kjer navor sile teže igra zanemarljivo vlogo in počasno precesijo, kjer je vrtilna količina v dobrem približu podana z vrtenjem vrtavke okrog njene simetrijske osi.

2. Izpelji pogoj za spečo vrtavko, torej vrtavko, ki se stabilno vrti pri  $\theta = 0$ .

Rezultat:  $J_3 \omega_3^2 / 2 > 2(J_1 / J_3) mgl$ .

Postopek:  $f(u)$  mora imeti dvojno ničlo pri  $u = 1$ , da je rešitev stabilna pa mora biti tretja ničla pri  $u > 1$ . Izpelješ  $a = b$ ,  $\alpha = \beta$  in iz pogoja za tretjo ničlo dobiš rezultat.

3. Obravnavaj gibanje spuščene vrtavke. Vrtavko, ki se s kotno frekvenco  $\omega_3$  vrti okrog simetrijske osi, sicer pa miruje ( $\dot{\phi} = \dot{\theta} = 0$ ) ob  $t = 0$  spustimo z višine podane s kotom  $\theta = \theta_0$  in jo prepustimo, da se prosto giblje. Privzemi, da je vrtavka hitra, ( $J_3^2 \omega_3^2 / J_1 \gg mgl$ ) in izpelji gibanje vrtavke!

Rezultat:  $\cos(\theta) = \cos \theta_0 + x_1 / 2(1 - \cos(at))$ , kjer je  $x_1 = \sin^2 \theta_0 \beta / a^2$ .  $\dot{\phi} = \beta / 2a(1 - \cos(at))$

Postopek: Iz začetnih pogojev  $\dot{\theta} = 0, \dot{\phi} = 0$  izpelješ  $b - au_0 = 0$  in  $\alpha - \beta u_0 = 0$ . Zapišeš torej lahko  $f(u) = (u_0 - u)[\beta(1 - u^2) - a^2(u_0 - u)]$ . Ena ničla  $f(u)$  je  $u_0$ ,

drugi dve rešitvi  $u_1$  poiščeš z rešitvijo kvadratne enačbe v []. Če definiraš  $x = u_0 - u$  in  $x_1 = u_0 - u_1$ , lahko prepíšeš kvadratno enačbo v obliko  $x_1^2 + px_1 - q = 0$ , kjer je  $p = a^2/\beta - 2u_0$ ,  $q = 1 - u_0^2 = \sin^2 \theta_0$ . Potem privzemi, da je vrtavka hitra, kar ustreza  $p \gg q$ . Fizikalna rešitev kvadratne enačbe, ki ustreza  $-1 < u < 1$ , da  $x_1 \approx q/p = \sin^2 \theta_0 \beta / a^2 = \sin^2 \theta_0 2mglJ_1 / (J_3^2 \omega_3^2)$ . Za izpeljavo gibanja prepíšeš  $f(u)$  v obliko  $f(u) = a^2 x(x_1 - x)$ . Definiraš  $y = x - x_1/2$ , izpelješ  $\dot{y}^2 + a^2 y^2 = a^2 x_1^2 / 4$ . To enačbo reši  $y = -x_1/2 \cos(at)$ , torej  $x = x_1/2(1 - \cos(at))$  (druge rešitve ne ustrezajo začetnim pogojem).  $\cos \theta$  torej oscilira kot funkcija časa kot izpeljano zgoraj. Izpelješ še  $\dot{\phi} = a(u_0 - u) / \sin^2 \theta \approx a(x_1/2)(1 - \cos(at)) / \sin^2 \theta_0$ .